Tipo de Sistema: Jogo

Nome provisório: INVEX - Arquivos UFMT

Área de atuação do sistema: Entretenimento

Objetivo do sistema: Promover entretenimento dos usuários a partir de uma plataforma mobile de jogos de genero “terror psicológico e investigação”

N módulos principais do sistema (N = numero de integrantes)

* Módulo de gerenciamento de usuários
* Módulo de conteúdo/eventos
* Módulo de compras (aquisição de novos episódios)
* Módulo de comunidade/conquistas
* Módulo de execução de conteúdo

Responsável por cada módulo:

* Módulo de gerenciamento de usuários: Bruno
* Módulo de gerenciamento de conteúdo: Dayany
* Módulo de compras (aquisição de novos episódios): Felipe
* Módulo de comunidade/conquistas: Eduardo A.
* Módulo de execução de conteúdo: Eduardo M.

Descrição sucinta de cada módulo:

* Módulo de gerenciamento de usuários: O módulo de usuários será responsável pelo gerenciamento dos usuários, portanto será responsável por armazenar informações sobre os usuários e gera logs. Outra funcionalidade contemplada pelo módulo é resposanbilidade pelos feedbacks dos usuários com o sistema, ou seja, o envio e e-mails sobre as atualizações e notificações no smartphone.
* Módulo de gerenciamento conteúdo: O módulo de conteúdo será responsável pelo conteúdo do sistema, ou seja, o módulo irá gerenciar o conteúdo disponível para o tipo do usuário, ele irá armazenar o conteúdo que o usuário escolher no sistema.
* Módulo de compras (aquisição de novos episódios): O módulo de compras será responsável pelo aquisição de novos conteúdo, ou seja, o módulo irá gerenciar a aquisição de novos conteúdo, este módulo será responsavel pela validação de pagamento dos conteúdos e a autorização do módulo de conteúdo para acessar o conteúdo já pago.
* Módulo de comunidade/conquistas: O módulo comunidade/conquistas será responsável pelo gerenciamento das conquistas no sistema e o acesso do usuário com a comunidade (fórum/wiki). Conquistas são achivements que o usuário irá conquistar ao alcançar determinados objetivos ou presenciar determinado evento.
* Módulo de execução de conteúdo: Este módulo será responsável pela execução do conteúdo, portanto é o módulo que será executado assim que usuário selecionar o conteúdo que ele deseja jogar.